



# Règles des Joutes

## 1. Tire à la corde:

**Cela se passe entre deux équipes. La première personne de l'équipe qui tient la corde à traverser la ligne du milieu a perdu.**

**A prendre avec vous des gants.**

## 2. Quizz:

**Cela se déroule entre 2 équipes. il y aura différentes questions et l'équipe qui buzz en premier peut répondre et s'ils répondent faux, la main passe à l'autre équipe.**

## 3. Course aux sacs:

**Cela se passe entre deux équipes. Tous les membres des équipes partent en même temps et quand toutes l'équipe passent la ligne d'arrivée c'est eux les gagnants.**

**Si vous voulez vous protéger, vous pouvez prendre des genouillères.**

#### **4. Jeu du clou:**

**Chacun son tour, vous enfoncez votre clou avec le petit côté du marteau et le premier qui l'enfonce l'emporte.**

#### **5. Plato-ball:**

**Jeu inventé par la jeunesse des FM.**

**c'est le même terrain que pour le badminton, une voiture fait office de filet et des plateaux en guise de raquettes et une balle.**

**Les règles:**

- le jeu se déroule deux contre deux;**
- pas plus que 4 passes par équipe;**
- à chaque engagement la balle doit faire 1 rebond sur la voiture;**
- toute fenêtre traversée remporte 2 points;**
- quand la balle touche le sol, le point est donné à l'équipe qui l'a envoyée.**

#### **6. Course relais:**

**Toutes les équipes partent en même temps. Une personne part équipe court un trajet défini puis transmet un œuf à un coéquipier qui part en courant et ainsi de suite. La première équipe qui finit remporte l'épreuve.**

## **7. Course de garçon de café:**

**Ce sera la clap de fin avec toutes les équipes ensemble. deux personnes attachées par les chevilles partiront avec un plateau avec des verres remplis d'eau. Vous devrez faire un parcours semé d'embûches, en renversant le moins possible d'eau. À la fin, le gagnant de l'épreuve est l'équipe qui aura réussi à garder le plus d'eau.**